Login

Na tela inicial terá a opção de realizar login, o usuário deverá informar o nome e senha corretos para que possa entrar no aplicativo com as informações da operação anterior salvas, entre elas ver compras realizadas, itens no carrinho de compras, informações do perfil e entre outras coisas. Na tela inicial haverá 2 caixas de texto, uma abaixo da outra, pedindo o nome de usuário e o outro pedindo a senha. Após preencher em campos basta apenas clicar no botão escrito ‘Login’, que está abaixo das caixas de texto e ao lado do botão escrito “Cadastrar”

Manter:

Na tela inicial, ao lado do botão ‘Login’, haverá a opção de realizar cadastro caso o cliente ainda não o possua, ao pressionar o botão (escrito ‘Cadastrar’) a pessoa será direcionada a uma página onde deverá informar o email, o nome de usuário, a senha e a confirmação da senha. Após preencher todos os campos o cliente deverá clicar em “Efetuar Cadastro”, após isso será mandado para o “Home” do aplicativo onde verá produtos diversos e poderá realizar operações que ficarão salvas dentro da conta.

Adicionar um item à loja:

Como o administrador do aplicativo, deverá ter a opção de cadastrar um novo item à loja. Ao tentar cadastrar um novo produto, o administrador deverá fornece alguns dados padrões do produto: nome, preço, tamanhos e ou modelos, imagens. Ao clicar em uma loja e abrir a página da mesma haverá um botão (ícone) na parte superior a direita onde, ao ser clicado abrirá um pequeno menu onde haverá campos para preencher as informações do produto, o botão de adicionar o item e o botão de cancelar operação

Editar um produto da loja:

Como administrador, ao clicar em um produto terá a opção de ‘Editar’ alguma informação do produto (a opção será um botão escrito ‘Editar produto’), ao pressionar essa opção o usuário terá acesso a todas as informações do produto e poderá modificar quais e quantos dados desejar, após finalizar a alteração é preciso clicar em ‘salvar’ para guarda as novas modificações feitas.

Lojas Existentes no app:

No drawer terá uma opção de “lojas”, ao clicar nessa opção mostrará todas as lojas cadastradas no aplicativo, junto com as informações da mesma. Ao clicar em uma loja será redirecionado para o google maps com a localização dela.

Visualização de todos os produtos:

Já na ‘home’ do aplicativo é possível ver alguns produtos que estão em promoção e outros itens recomendados pelo próprio sistema. Caso não ache algo que goste, é possível pesquisar o nome de um tipo de produto na barra de pesquisa, ao realizar a pesquisa (escrevendo o nome do produto e em seguida apertando no botão de lupa ao lado da barra) a interface mostrará uma lista de produtos que estão relacionados com as palavras chave que você inseriu na barra de pesquisa.

Adicionar ao carrinho um produto:

Ao clicar em algum item de sua escolha, além de poder ver as informações, descrição e poder efetuar uma compra, também haverá a opção de “Adicionar ao carrinho” a qual, ao clicar, colocará o produto no carrinho de compras do perfil e poderá ser visualizado pelo usuário quantas vezes quiser. No carrinho há opção de comprar produtos individualmente, de comprar todos os produtos do carrinho e de deletar algum item presente nele.

Visualizar meus pedidos:

O usuário, caso esteja logado com a conta certa, poderá ver na aba de “Meu perfil”, além do carrinho de compras, todos os pedidos feitos por ele, se o produto já foi enviado, o rastreamento do pedido e se determinado produto já foi entregue ou não.

Tela de perfil:

Além do carrinho de compras e dos pedidos, é possível ver os dados pessoais do comprador em um drawer a esquerda da tela, o nome completo, opções de sair do app, logar caso não esteja logado, meus pedidos,ademais.

Realizar compras:

Ao clicar em algum produto, além de ver as informações do item, haverá a opção “Comprar”, ao pressionar o botão o sistema pedirá que selecione o tamanho e modelo do produto (caso ainda não os tenha selecionados antes) e te direcionará para uma página onde pedirá para escolher o endereço de entrega do pedido (caso não haja opções você pode adicionar uma)